

Тестовое задание

для кандидатов на вакансию Full Stack разработчик систем самообслуживания

В качестве тестового задания кандидату предлагается создать мини-проект интерфейса кофейни самообслуживания.

Предлагается **минималистичный сценарий**:

- На первом экране клиенту представлены напитки с описанием и указанием цен. На этом экране клиент выбирает напиток к покупке.
- Выбрав напиток клиент попадает на страницу выбора оплаты - наличными или банковской картой.
- При оплате наличными указывается внесенная сумма, используется эмулятор (см. ниже)
- При оплате банковской картой демонстрируются сообщения пин-пада от эмулятора, см. ниже.
- Экран приготовления напитка с показаниями от эмулятора и демонстрация успешного результата.

Требования:

- Web-интерфейс, JS+HTML+CSS, фреймворк на ваше усмотрение (предпочтительнее React)
- Фиксированное разрешение (на ваше усмотрение)
- Адаптация только под google chrome
- Желательно опереться на оригинальный дизайн или взять 1-2 страницы:

<https://www.figma.com/file/16HWJTbtUov3PkRYNR86M3/Coffee-Shop?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=epZjw1tiZaSB3EpB-0>

Эмуляторы:

Интерфейс работает не в браузере, а в специальном окружении программы PayPoint, которое кроме отображения страниц (WebKit) добавляет в javascript-среду механизмы работы оборудования.

Но тестовое задание мы выполняем в браузере, поэтому вместо эмулятора мы создадим самостоятельно объект **emulator** со следующими вызовами/коллбэками:

```
emulator.StartCashin = function (cb) {  
  // Включает купюроприёмник на приём купюр/монет, с каждой принятой  
  купюрой/монетой вызывает cb(amount), где amount - номинал купюры/монеты
```

```
// Эмуляция приёма купюр должна производиться по нажатию комбинации клавиш - на  
ваше усмотрение  
}
```

```
emulator.StopCashin = function (cb) {  
// Отключает прием купюр/монет купюроприемником  
}  
emulator.BankCardPurchase = function (amount, cb, display_cb) {  
// Активирует списание с банковской карты на сумму amount  
// Активация успешной или неуспешной транзакции должна производиться по нажатию  
комбинаций клавиш - на ваше усмотрение  
// При успешной / неуспешной транзакции выполняется cb (result), где result - результат  
операции (true/false)  
// При оплате также эмулируются надписи от пин-пада - display_cb, т.е. вызовы:  
// display_cb ('Приложите карту');  
// display_cb ('Обработка карты');  
// display_cb ('Связь с банком');  
// и т.д.  
// По окончании выдается текстовый результат также в display_cb  
}
```

```
emulator.BankCardCancel = function () {  
// Отмена действующей операции по банковской карте  
// BankCardCancel только запускает процесс отмены, при этом должен завершиться  
штатный механизм BankCardPurchase с коллбэками  
}
```

```
emulator.Vend = function (product_idx, cb) {  
// Выдача кофе с индексом product_idx (индексы в порядке, в котором они идут на  
первом экране)  
// Активация успешной или неуспешной выдачи должна производиться по нажатию  
комбинаций клавиш - на ваше усмотрение  
// При успешной / неуспешной транзакции выполняется cb (result), где result - результат  
операции (true/false)  
}
```